



NOTICE D'UTILISATION
FR

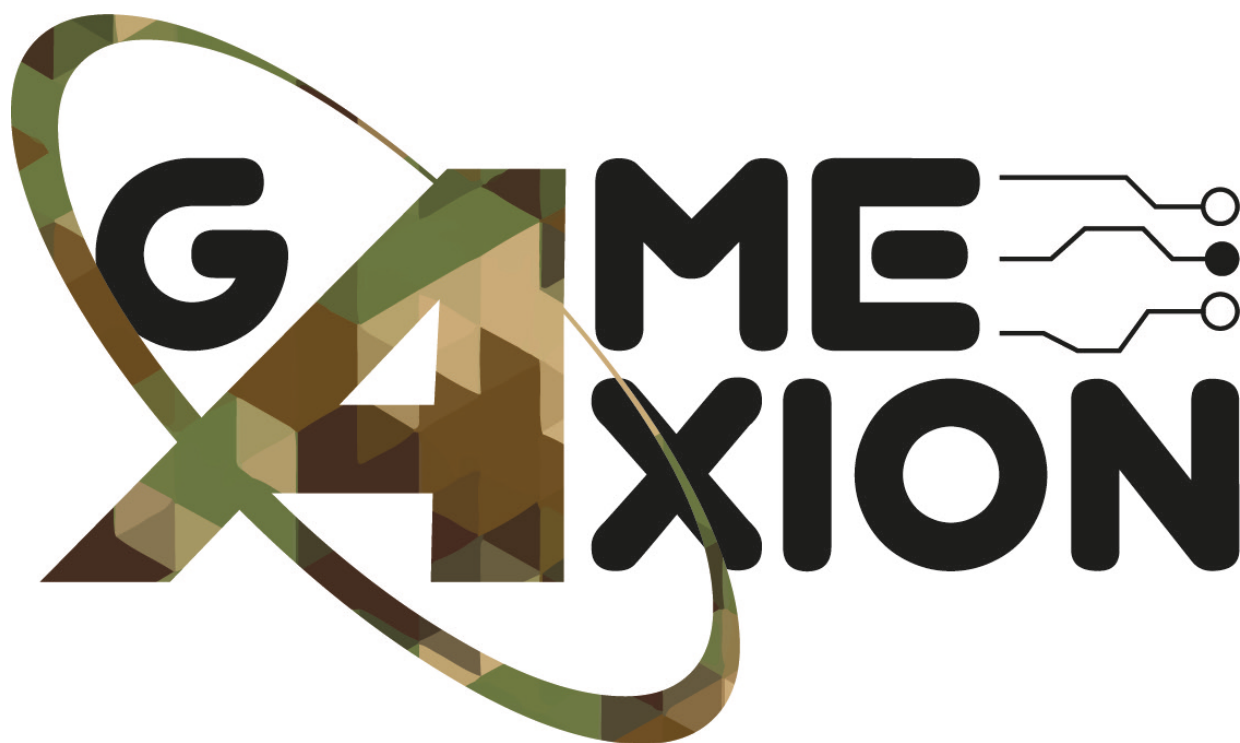
CHECKPOINT

Jusqu'à 25 points mémorisables

CREATION ET FABRICATION
SR SOLUTIONS



WWW.GAMEAXION.COM



Constructeur: SR SOLUTIONS

Distributeur: GAMEAXION

Pour Commencer...

Le produit est à utiliser en partie privée avec un public averti

Ces instructions ont été rédigées pour votre sécurité. Veuillez les lire soigneusement avant d'utiliser le produit et les conserver pour pouvoir les consulter ultérieurement.

Pour commencer...

Avertissements de sécurité	P.02
Sécurité électrique	P.03
Sécurité chimique	P.04
Description du produit	P.05
Principe de jeu	P.07

Plus en détails...

Mise en service	P.08
Mode programmation	P.09
Batterie – Charge – Caractéristiques techniques	P.10
Dépannage	P.11
Stockage - Nettoyage	P.12
Champ d'application de la garantie	P.13
Recyclage et gestion des déchets	P.15
Déclaration de conformité CE	P.16

Avertissements de sécurité

AVERTISSEMENT! Lire tous les avertissements de sécurité, les instructions, les illustrations et les spécifications fournis avec le produit électrique. En ne suivant pas correctement les instructions, vous vous exposez à des risques d'incendie et/ou à des blessures sérieuses.

Conservez tous les avertissements et toutes les instructions pour pouvoir vous y reportez ultérieurement.

Le terme « Produit » dans les avertissements fait référence à votre produit alimenté par le secteur (avec cordon d'alimentation) ou votre produit fonctionnant sur batterie (sans cordon d'alimentation).

Sécurité de la zone de jeux

1. **Conservez la zone de jeux dégagée, propre et bien éclairée.** Les zones en désordre ou sombres sont propices aux accidents.
2. **Ne pas faire fonctionner le produit en atmosphère explosive, par exemple en présence de liquides inflammables, gaz ou poussières.** Les produits électriques produisent des étincelles qui peuvent enflammer les poussières ou les fumées.

Sécurité électrique

COMMENT RÉAGIR FACE À UN INCIDENT SUR UNE BATTERIE LI-ION

Signes de détérioration d'une cellule ou d'un module :

- **Gonflement** évident d'un élément
- **Odeur suspecte** (fuite d'électrolyte, évaporation des solvants inflammables)
 - Arrêt immédiat de toute tentative de charge de la batterie
 - Placez l'élément défectueux en sécurité avant son élimination et/ou l'intervention de personnes spécialisées
- **Fumées, flammes, projections de matière...**
 - Ne pas intervenir sur une batterie en feu, déclenchez l'évacuation des locaux.
 - Même après l'extinction, l'emballement thermique peut reprendre quelques minutes ou quelques heures plus tard (intégrité de l'architecture électrique perdue !)
 - Seule la neutralisation effectuée sous contrôle permet de supprimer le risque.
 - Les agents extincteurs utilisés par les sapeurs-pompiers permettent de gagner du temps et de limiter les dégâts, mais ne permettent pas de supprimer les risques (électriques en particulier).

Une batterie qui présente (ou qui a présenté) un emballement thermique doit être évacuée et placée dans un périmètre de sécurité sous surveillance constante.

Dans le cas d'un court-circuit, il peut se former un arc électrique, entraînant brûlure ou risque d'incendie.

Il est donc primordial pour le consommateur de prendre soin de son matériel afin d'éviter tout risque.

Sécurité chimique

L'électrolyte d'une batterie Li-ion étant liquide, il peut potentiellement fuir de la batterie et entrer en contact avec l'air ou de l'eau.

Dans un tel cas, deux réactions peuvent provoquer la formation d'acide fluorhydrique :

- L'hydrolyse des ions PF_6^- de l'électrolyte en présence d'eau.
- La combustion de ces ions PF_6^-

L'hydrolyse des ions PF_6^- a lieu uniquement en présence d'eau dans un milieu qui n'est ni trop acide ni trop basique (pH compris entre 1 et 12). Toutefois, la vitesse de cette hydrolyse est faible et les quantités d'acide fluorhydrique produites seront peu importantes.

L'acide fluorhydrique est très toxique.



En cas d'exposition cutanée ou oculaire à un liquide provenant d'une batterie Li-ion, une lésion chimique grave peut être provoquée. Une décontamination adaptée au danger que représente l'acide fluorhydrique est nécessaire. Le recours en urgence à un avis médical est recommandé.

Description du produit



Câble USB de charge



Checkpoint



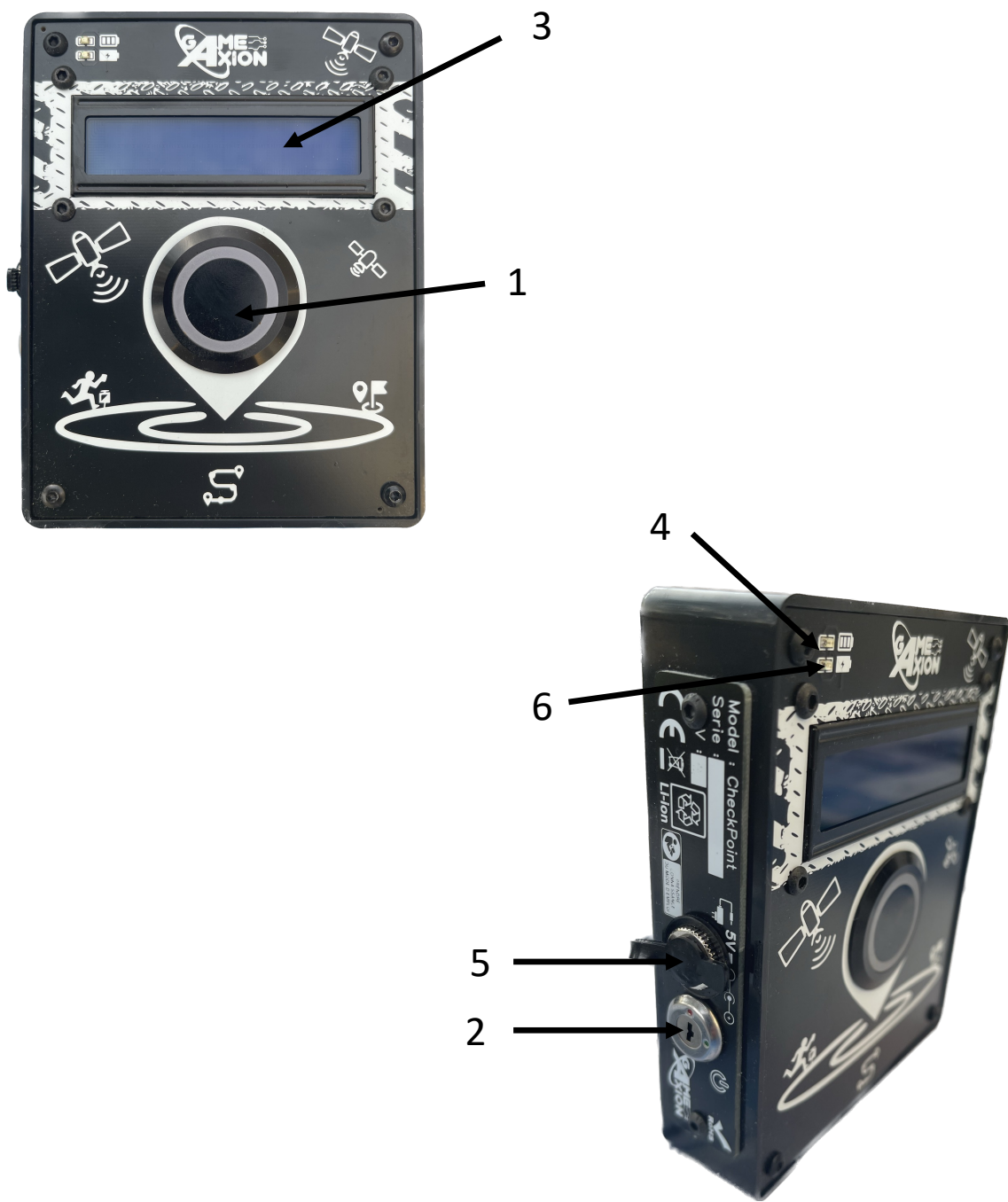
2 x Clés de contact

Principe de jeu

Votre équipe part de sa base Checkpoint allumé. Celui-ci vous indique la distance par rapport au lieu que vous devez rejoindre, mais pas la direction... Vous vous déplacez dans une direction mais la distance augmente car ce n'est pas la bonne direction! Vite, changez de cap car l'autre équipe est en route et risque d'arriver avant vous au point indiqué!

Vous arrivez enfin à ce point! Vous appuyez deux secondes sur le bouton et vous ramassez l'indice que l'organisateur du jeu a laissé à cet emplacement. Checkpoint vous indique la distance jusqu'au point suivant et l'aventure continue!

Avec Checkpoint, l'organisateur peut mémoriser de 1 à 25 points que les joueurs devront rejoindre, un par un jusqu'au dernier, en ayant à chaque fois comme indication, la distance mais pas la direction!



1 – Bouton valide checkpoint	2 – Contact à clé (ON / OFF)	3 – Ecran LCD
4 – Témoin de charge (rouge)	5 – Prise de charge	6 - Témoin de charge (rouge)

Première utilisation du checkpoint

La synchronisation des satellites est essentielle au bon fonctionnement de Checkpoint. Cette synchronisation se réalise lors du tout premier allumage de l'appareil et peut durer de 2 à 45 minutes suivant l'endroit où vous vous trouvez.

Note : Une synchronisation en extérieur est préférable. Comme tout système GPS, Checkpoint ne fonctionne pas (ou mal) en intérieur.

Si vous jouez sur un autre terrain à grande distance du lieu où a été réalisée la 1^{ère} synchronisation, une nouvelle synchronisation sera lancée.

Après avoir tourné la clé, Checkpoint analyse le niveau de batterie restante puis va rechercher les satellites. Il indiquera alors « Test GPS » sur son écran, jusqu'à ce qu'il trouve au moins 3 satellites .

Checkpoint est muni de deux modes: jeu et programmation. Par défaut, Checkpoint démarre en mode « Jeu ».

Note : Lors de la première synchronisation du checkpoint, celui-ci enregistre les satellites trouvés afin de pouvoir ensuite démarrer plus rapidement (entre 1 et 5 secondes). Durant le jeu, Checkpoint continue la recherche d'autres. La clé peut être enlevée une fois Checkpoint allumé.

Checkpoint se synchronise au minimum avec 3 satellites, afin d'avoir une bonne précision. Une fois synchronisé Checkpoint est fonctionnel et entre en mode jeu (si des points ont été déjà enregistrés). Autrement il vous invite à redémarrer en mode programmation (voir ci-après)

Mode programmation

Pour passer en mode programmation, maintenez le bouton central enfoncé puis tournez la clé de mise en marche. Maintenez le bouton enfoncé jusqu'à ce que le message « Mode programmation » apparaisse sur l'écran.

La première étape va consister à indiquer le nombre de points que vous désirez enregistrer. Pour cela, appuyez sur le bouton central autant de fois que vous voulez mémoriser de points.

Pour sauvegarder le nombre de points, il suffit de relâcher le bouton pendant 5 secondes.

L'affichage vous indiquera alors que vous devez vous rendre au 1^{er} point. Une fois rendu à cet emplacement, appuyez 2 secondes sur le bouton central. Checkpoint vous indiquera « Ne bougez plus. Mémorisation... »

Checkpoint vous demandera ensuite d'aller au point suivant afin de l'enregistrer et ainsi de suite ...

Lorsque tous les points seront enregistrés, Checkpoint indiquera « Partie jouable ». Vous pouvez alors éteindre Checkpoint (les points restent en mémoire même lorsque Checkpoint est éteint).

Note: Vous ne pouvez pas enregistrer des points trop proches les uns des autres. La distance la plus faible autorisée entre deux points est de 15 mètres. Si vous êtes trop proche du point précédent, Checkpoint vous l'indiquera. Vous pouvez enregistrer de 1 à 25 points.

Mode jeu

Checkpoint ayant été programmé (mémorisation des différents points), il est possible de jouer. Il suffit pour cela d'allumer Checkpoint et d'attendre la fin du message « Test GPS ». Checkpoint va alors indiquer au joueur qu'il doit se rendre au 1^{er} point en indiquant la distance depuis la position actuelle du joueur, jusqu'à ce point destination.

Mais, évidemment, Checkpoint n'indique pas la direction... Le joueur va donc devoir se déplacer en regardant la distance qui va évoluer soit en augmentant si le joueur s'éloigne du point destination, soit en diminuant s'il s'en rapproche.

Rendu au point destination, Checkpoint indiquera « Objectif atteint ». Le joueur devra alors appuyer 2 secondes sur le bouton central, pour valider.

Checkpoint indiquera qu'il faut se rendre au point suivant, en donnant la distance et ainsi de suite pour tous les points qui auront été mémorisés.

Observations

- *Le bouton central clignote toutes les secondes et clignotera plus rapidement à 10m de l'objectif.*
- *La distance est mise à jour toutes les secondes.*
- *Si la distance en mètre se réduit c'est que vous vous rapprochez, si la distance augmente cela veut dire que vous vous éloignez.*
- *Si Checkpoint s'éteint tout seul (batterie faible) ou si vous l'éteignez par mégarde, pas de panique: au prochain allumage vous retrouverez les points précédemment mémorisés.*

Batterie

Le produit possède sa propre batterie avec chargeur intégré

Charge

Par défaut le produit n’est pas vendu avec le chargeur secteur, dans un respect écologique des produits électroniques.

Un chargeur secteur est disponible à la vente si vous n’en avez pas.

Le produit intègre une batterie Lithium type 18650 qui possède de série un PCM (protection contre une surcharge, décharge trop importante, protection contre les courts-circuits).

Le produit peut être rechargé à l’aide de son câble chargeur USB. La recharge peut se faire à l’aide d’une prise USB 5V

Une fois branché la lumière rouge s’allume et une fois la charge complète (100%) la lumière bleu s’allume en éteignant la lumière rouge

Caractéristiques techniques

Protection batterie faible et circuit	Oui
Autonomie	Environ 8h
Hauteur	32 mm
Longueur	120 mm
Largeur	95 mm
Type de batterie Capacité	Intégrée 18650 2650mah
Nombre de modes	2 (jeux et programmation)
Temps de charge	Environ 3h (test effectué avec un chargeur 1 Ah)

Précision GPS	5 m
Etanchéité	Non étanche
Clé de contact	2 Clés
Cordon de charge	Diamètre 5.5 – USB mâle
Nombre de points GPS	25
Recharge	5V - 1A
Masse nette	1 Kg
Norme	CE Rohs

Dépannage

Les dysfonctionnements sont souvent liés à des pannes que les utilisateurs peuvent réparer eux-mêmes, à l’aide de cette section. La plupart du temps, le problème peut se résoudre rapidement.

AVERTISSEMENT ! Ne procédez qu’aux étapes décrites dans ces instructions! Tout travail de contrôle, de maintenance ou de réparation plus poussé doit être réalisé par un centre habilité ou un expert qualifié, si vous ne pouvez pas résoudre le problème par vous-même !

Problème	Cause possible	Solution
1. Le produit ne s’allume pas	1.1 Mettre en charge le produit	1.1 Le brancher à l’alimentation électrique
	1.2 Le cordon ou la fiche d’alimentation est défectueux.	1.2 Faire vérifier par un électricien professionnel
	1.3 Chargeur secteur HS	1.3 Veuillez procéder à son remplacement

Stockage

- Avant stockage, chargez entièrement le produit afin d'empêcher une décharge trop importante de la batterie, due à une non-utilisation prolongée.
- Si le produit doit être entreposé pendant plus d'un mois, ne pas oublier de décharger et recharger entièrement la batterie au moins une fois tous les trois mois. Dans le cas contraire, la garantie ne s'appliquera pas.
- Ne pas recharger la batterie si la température est inférieure à 0°C. Placez le produit dans un environnement plus chaud (plus de 10°C) avant le chargement.
- Protégez le produit afin d'éviter une dégradation de ses performances due à la poussière. Il faut l'entreposer à l'intérieur, dans un endroit sec et à une température appropriée.

Nettoyage

- Vérifiez que l'alimentation électrique et le câble de chargement du produit ont bien été débranchés.
- Nettoyez le produit avec un chiffon doux avec une légère dose de produit à vitre sur le chiffon afin d'enlever les traces de doigt.
- Ne pas utiliser le côté abrasif d'une éponge, afin d'éviter les risques de rayures sur le produit.

REMARQUE: *N'utilisez aucun produit chimique, alcalin, abrasif ou autre détergent ou désinfectant agressif pour nettoyer le produit, car cela pourrait endommager sa surface.*

Champ d'application de la garantie

En cas de problèmes :

Un formulaire de contact ainsi qu'une FAQ complète sont disponibles dans la rubrique Assistance de notre site internet : <https://www.gameaxion.com>

Si vous ne parvenez pas à solutionner votre problème, veuillez vous rapprocher de votre revendeur (avec votre produit et son cordon chargeur).

Pour des raisons de sécurité, seule notre station technique est habilitée à intervenir sur nos produits. C'est la raison pour laquelle nous ne fournissons aucune pièce détachée.

La garantie constructeur est valable pour un usage normal du produit tel qu'il est défini dans le cadre de la notice d'utilisation pour une durée de 2 ans sur le produit et 1 an pour la batterie.

- Sont exclues de cette garantie les détériorations dues à une cause étrangère à l'appareil.
- En particulier, la garantie ne s'applique pas si l'appareil a été endommagé à la suite d'un choc, d'une chute, d'une fausse manœuvre, d'un branchement non conforme aux instructions mentionnées dans la notice, de l'effet de la foudre, de surtension secteur, d'une protection insuffisante contre la chaleur, l'humidité ou le gel.
- La garantie s'étend uniquement à la France Métropolitaine. La garantie ne couvre pas le manuel d'utilisation.
- La garantie ne couvre pas l'usure normale du produit
- La garantie ne couvre aucune détérioration du produit due à une mauvaise utilisation, y compris notamment ceux causés par des collisions avec des objets ou une chute.

- La garantie ne couvre pas les utilisations du produit non conformes aux précautions d'emploi stipulées dans le manuel d'utilisation.
- La garantie ne couvre pas les défauts occasionnés au produit par un accessoire non fourni par GAMEAXION.
- La garantie ne couvre aucun dommage occasionné sur la batterie.
- La garantie ne couvre pas le produit ou ses accessoires s'il a été démonté ou modifié d'une quelconque façon.
- La garantie ne couvre aucun produit non identifiable par son numéro de série.
- Si des éléments ont été retirés, effacés, modifiés ou rendus illisibles, la garantie ne s'applique pas.
- La garantie ne couvre pas les dommages effectués sur le produit suite à une exposition à l'humidité, à des conditions de chaleur ou de froid extrêmes, à la corrosion, à l'oxydation, au contact avec quelques liquides que ce soit.
- La garantie ne couvre aucune déformation, dommage, casse du châssis / boîtier principal suite à une chute brutale, à une surcharge excessive ou des chocs répétés.

En tout état de cause, la garantie légale pour vices cachés s'appliquera conformément aux articles 1641 et suivants du Code Civil et L.211-1 et suivants du Code de la Consommation.

Recyclage et gestion des déchets



Le symbole indiqué ici et sur l'appareil signifie que l'appareil est classé comme un équipement électrique ou électronique et qu'il ne doit pas être mis au rebut avec d'autres déchets ménagers ou commerciaux en fin de vie.

La directive DEEE 2012/19/EU (directive relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques) a été instaurée pour recycler les appareils à l'aide des techniques de récupération et de recyclage les plus performantes, afin de minimiser les effets sur l'environnement, traiter les substances dangereuses et éviter les décharges de plus en plus nombreuses.

Consignes de mise au rebut de l'appareil pour les utilisateurs privés

Lorsque vous n'utilisez plus l'appareil, mettez-le au rebut en respectant les processus de recyclage locaux. Pour de plus amples informations, contactez les autorités locales ou le revendeur de l'appareil.

Consignes de mise au rebut de l'appareil pour les utilisateurs professionnels

Les utilisateurs professionnels doivent contacter leurs fournisseurs, vérifier les conditions générales du contrat d'achat et s'assurer que cet appareil n'est pas mélangé à d'autres déchets commerciaux lors de sa mise au rebut.

Si le produit est composé d'une batterie Li-ion, il est également nécessaire de procéder à son recyclage.

Nous rappelons que le matériel reste réparable, même au-delà de la garantie de 2 ans.

Déclaration de conformité CE

DECLARATION DE CONFORMITE

Le fabricant soussigné :

SR SOLUTIONS 5B place des magiciens
17180 PERIGNY (France)

Déclare que le produit vendu sous la marque GAMEAXION

Nom du produit : Borne Conquête
Numéro de version : V1

est conforme aux dispositions réglementaires définies par :

Les directives européennes

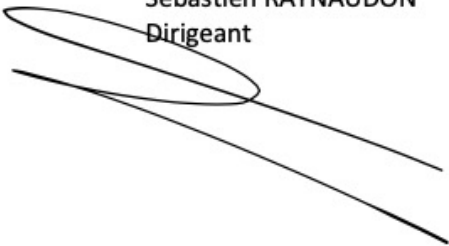
2014/35/UE intitulé « directives basse tension »
2011/65/UE Intitulé « limitation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Rosh 2)

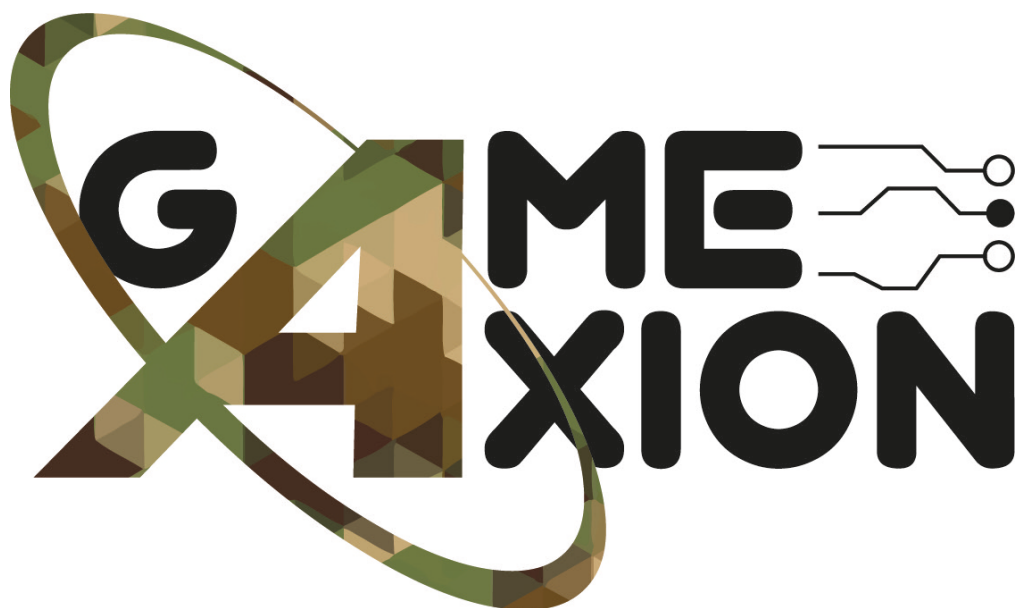
Fait à PERIGNY,

Nom et fonction du signataire

Le 09 Septembre 2022 par

Sébastien RAYNAUDON
Dirigeant





Des idées ?

Vous avez des idées ? Vous aimeriez les voir réalisées ?
N'hésitez pas à nous en parler !

contact@GAMEAXION.COM

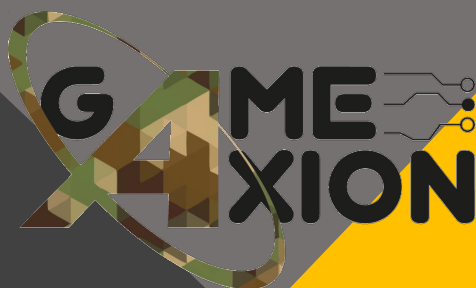


DECOUVREZ NOS AUTRES
PRODUITS ET EQUIPEMENTS

WWW.GAMEAXION.COM

Pour toutes questions et renseignements
complémentaires, vous pouvez nous écrire
à l'adresse suivante

contact@gameaxion.com



SIRET: 83787139100012